

PEQ Technique Animateur.trice

Formation commune	4 ^e
Religion catholique	2h
Français	4h
Mathématiques	2h
Formation hist. et géo.	2h
Formation scientifique	2h
Langue moderne (Ndls ou angl.)	3h
Éducation physique*	2h

Formation optionnelle

Éducation physique mixte*	4h
Initiation à la vie soc. et prof.	3h
Alimentation et hygiène de vie	3h
Expression corporelle	2h
Français : communication	2h
Traitement de texte	2h

Total/semaine 33h

*Sports collectifs, natation, gymnastique, athlétisme.

PEQ Technique Animateur.trice

Formation commune	5 ^e	6 ^e
Religion catholique	2h	2h
Français	4h	4h
Mathématiques	2h	2h
Langue moderne (Ndls ou angl.)	2h	2h
Formation hist. et géo.	2h	2h
Formation sociale et économique	2h	2h
Formation scientifique	2h	2h
Éducation physique	2h	2h

Formation optionnelle

Psychologie appliquée	4h	4h
Expression plastique	2h	2h
Expression corporelle	4h	4h
Expression orale	2h	2h
Activités d'insertion professionnelle	4h	4h

Activité complémentaire

Sciences Appliquées	2h	2h
Total/semaine	36h	36h

Sous réserve de modification de la grille horaire.

Parcours
d'Enseignement
Qualifiant (PEQ)



Institut La Madeleine

Animateur

Inscriptions :

De 9h à 12h et de 14h à 17h
les 2 premières semaines de juillet
et la deuxième quinzaine d'août,
du lundi au vendredi.

ULM La Madeleine

rue de La Madeleine, 29 7500 Tournai

Tél.: +32(0)69/88 96 00

www.ulm-tournai.be

Animateur

Cette option te conviendra particulièrement si tu es attiré par:

- le sport et les activités ludiques,
- l'animation de groupes

Et que tu disposes des qualités suivantes :

- sens des contacts humains,
- dynamisme,
- esprit d'initiative
- faculté d'adaptation,
- goût de l'effort, du dépassement de soi,
- psychologie,
- capacité de vivre en groupe.



Plus d'informations ?

info@ulm-tournai.be

En 4^e :

- gymnastique aux agrès (sol, poutres),
- athlétisme (courses, sauts, lancers),
- natation (endurance, techniques de nage),
- sports collectifs (volley, basket, handball, hockey, badminton, ...),
- circomotricité (jonglerie, diabolo, équilibre, assiettes chinoises, acrogyrn, ...),
- stage de découverte d'un métier



En 5^e et 6^e :

- poursuite des apprentissages de la 4^{ème},
- application sur le terrain des différentes techniques d'animation sous forme de jeux,
- AIP (confrontation aux différentes institutions en relation avec les futures activités : sécurité, responsabilité, infrastructure, ...),
- psychologie appliquée (initiation à la psychologie des différents publics rencontrés).
- nombreuses visites et stages en institutions

Objectif général

En 4e: présenter une motivation certaine pour l'ensemble des activités physiques organisées. L'objectif est de maîtriser les techniques sportives afin de pouvoir développer des compétences d'animation dans ce secteur dès la 5e.

La formation en 5e et 6e s'articule principalement autour de 4 grands axes : l'animation, la psychologie, le sport et l'éveil artistique et culturel.

Tu seras capable de concevoir des animations adaptées aux différents publics: enfance, jeunesse, personnes âgées et personnes handicapées.

Tu pourras travailler en équipe, constituer, soutenir et diriger un groupe, résoudre des conflits et faire respecter les règles de vie collective.

Tu n'hésiteras plus à prendre des initiatives, organiser et mener des projets.

